ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS

**Sistema para control de ventas de playeras y sudaderas PLAN DE GCS (Gestión de Control de software)**

**EQUIPO 2:**

**Araceli Tlaxcalteco Ruíz**

**Francisco Antonio Guevara Llera.**

**Eduardo Martínez Jimarez**

24/04/2015

1. **INTRODUCCIÓN**

El Proyecto que estamos trabajando; “Sistema para control de Ventas de sudaderas y playeras” consta de las siguientes fases: Modelo ambiental, modelo de comportamiento, casos de prueba de sistema, métricas de análisis y modelos de diseño.

Para llevar a cabo la realización de las fases contamos con 12 semanas.

El objetivo del plan de gestión de control del Software es administrar los cambios del sistema cuando estos surjan, controlar la evolución del producto de software, construir el sistema con los componentes adecuados y garantizar que el producto que se entregue sea de calidad.

Los recursos con los que contamos para la gestión de control del software son; la plataforma de Github, las tres computadoras de los integrantes del equipo.

1. **ADMINISTRACIÓN**

En la plataforma de Github se encuentra la carpeta principal llamada “Proyecto Principal”, dentro de esta carpeta se encuentran otras dos carpetas la carpeta “Documentos ” y “Código del sistema”.

En estas carpetas es donde se almacenarán los cambios dados.

Asignamos las siguientes responsabilidades para la administración del proyecto;

Araceli es la líder del proyecto.

Eduardo es el responsable de verificar que el seguimiento del plan se esté llevando a cabo y de actualizar el plan si se requiere.

Los tres integrantes del equipo (Araceli, Eduardo, Francisco) son responsables de verificar si el cambio es correcto o no.

Araceli, Eduardo y Francisco son responsables de programar los módulos correspondientes.

Araceli, Eduardo y Francisco son responsables de realizar las pruebas de los módulos.

1. **ACTIVIDADES A REALIZAR DE LA GCS**

**Identificación de la configuración;**

La línea base de nuestro proyecto es; la plataforma de Github donde se encuentra la carpeta principal llamada “Proyecto Principal”, dentro de esta carpeta se encuentran otras dos carpetas la carpeta “Documentos ” y “Código del sistema”.

En la carpeta documentos esta la carpeta llamada “Minutas” que contiene las evidencias de las reuniones que se llevan a cabo durante la semana.

También está la documentación del sistema y otras actividades relacionadas al proyecto.

En la carpeta “Código del sistema” está la base de datos, y otra carpeta llamada “Sistema Web” donde se encuentra el código del sistema.

Si se realiza un cambio de la documentación, este se va a poner en la carpeta de “Documentación del sistema” ubicada en la plataforma de Github con el nombre correspondiente al cambio.

Si es un cambio sobre el código del sistema, este se va a guardar en la carpeta de “Código del sistema” ubicada en la plataforma de Github con el nombre correspondiente al cambio

Los componentes que se están utilizando para la creación del sistema son; PHP 6.0.0, HTML5, Framework bootstrap, servidor Apache versión 2.2.8 y Mysql versión 5.1.

.

**Control de la configuración. Procedimiento;**

Cuando se presente un cambio en el sistema el integrante que lo identifique deberá de notificar a los demás integrantes del equipo junto con una justificación de ese cambio.

Cuando el cambio este dado a conocer, entre los tres integrantes del equipo analizaremos el impacto que pueda ocasionar sobre el proyecto, el esfuerzo, costo y tiempo necesario que se va a requerir para realizar el cambio.

Una vez analizado el cambio, decidimos entre los tres integrantes si es factible el cambio o no.

Si el cambio fue factible, entonces modificamos la planeación, y el integrante que detecto el cambio que lo realice conforme a la planeación modificada.

Si los demás integrantes fueron afectados, realizarán las modificaciones correspondientes considerando las dependencias entre actividades.

El cambio aceptado se anotará en la minuta que se realiza durante la semana, como evidencia de que fue aprobado.

Cuando el cambio ya esté realizado se subirán las actualizaciones a Github y se eliminarán las versiones anteriores, notificando a los demás integrantes.

1. **RECURSOS**

Las Herramientas que se están utilizando para la creación del sistema son; PHP 6.0.0, HTML5, Framework bootstrap, servidor Apache versión 2.2.8 y Mysql versión 5.1.

Se cuanta con tres computadoras con las siguientes características; Memoria RAM 2Gb.sistema operativo de 32 bits, procesador Intel®.

Plataforma Github

Conexión a internet y página web Facebook.

Tres integrantes en el equipo de trabajo.

1. **CALENDARIZACIÓN DE LAS ACTIVIDADES.**

Para llevar la calendarización de las actividades se utilizarán las minutas en las cuales se especificarán los acuerdos y las fechas de inicio y fin de cada cambio.

Estas minutas se realizan dos veces por semana (lunes y miércoles).